



***Think. Design. Impact.***

***Design:  
disegnare progetti  
per costruire il  
cambiamento***





# Think. DESIGN. Impact

---

*Disegnare progetti per costruire il cambiamento*

Marco Riva

13 febbraio 2025

# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel

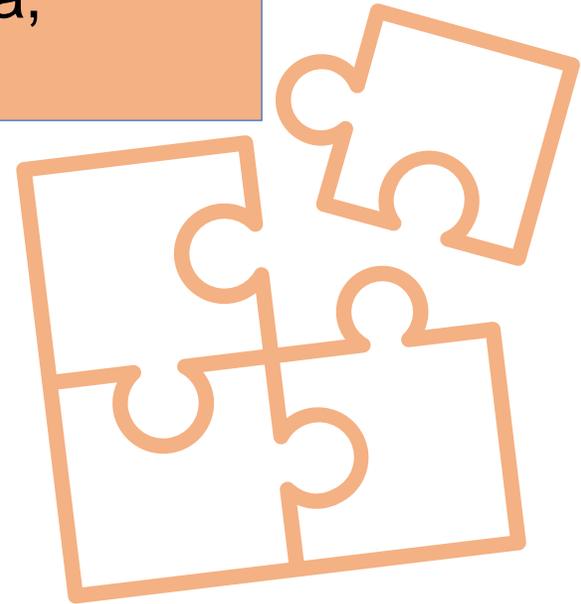
# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



Tante attività scollegate tra loro, pezzi interessanti ma messi insieme senza coerenza, collage senza focus



# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



Astratto e poco concreto, azioni teoriche e poco concrete, manca definizione degli output

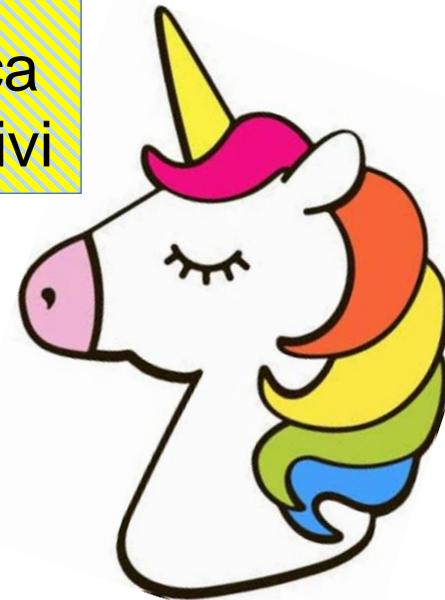
# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



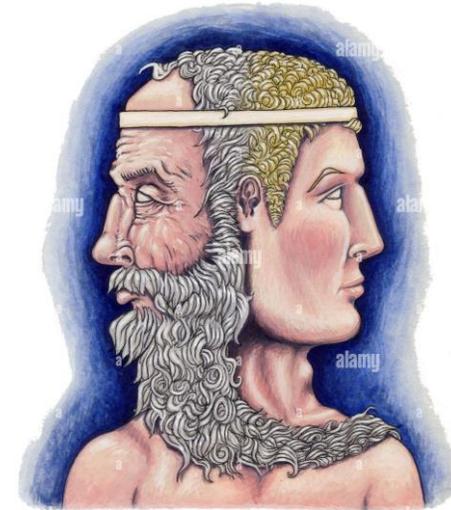
Vuole «cambiare il mondo»,  
sovrastima l'impatto e  
sottostima la fattibilità, manca  
coerenza tra risorse e obiettivi



# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



Il progetto si pone degli obiettivi, ma propone attività diverse e non coerenti, anche il budget non rispecchia le priorità

# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



Sembra grandioso, ma si basa su presupposti irrealistici e su una analisi di contesto / dei bisogni errata o incompleta

# La fattoria dei progetti

---

1. Il puzzle senza immagine
2. Il progetto nuvola
3. Il progetto unicorno
4. Il giano bifronte
5. Il castello di sabbia
6. Il foglio Excel



Progetto tecnicamente perfetto, ma senza «anima»; si concentra sulla struttura ma non trasmette il valore e l'impatto

# La Call Checklist

---

<b>Titolo</b>	
<b>Committente</b>	
Scadenza	
FAQ	
Contributo	Euro
	Modalità/tempi
	Cofinanziamento
Durata	
Requisiti richiesti	Economici
	Esperienza
Partnership	Richieste e modalità
Richieste amministrative	
OT	Pagine, tipologia, format
OE	Modalità

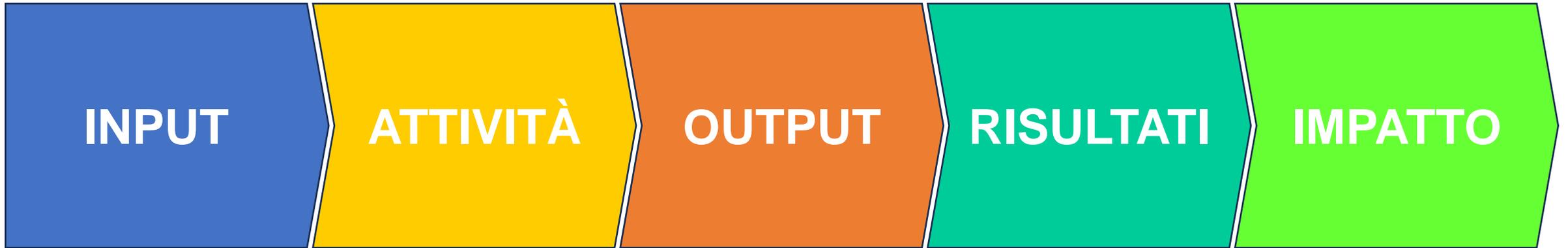
# La Call Checklist

---

Temi	-
Attività	-
Team	Richieste specifiche
Criteri valutazione	XX PT:
	XX PT:

# Project Design

---





# Obiettivi SMART

<p>SPECIFIC "SPECIFICI"</p> 	<p>MEASURABLE "MISURABILI"</p> 	<p>ACHIEVABLE "RAGGIUNGIBILI"</p> 	<p>RELEVANT "REALISTICI"</p> 	<p>TIME-BASED "BASATI SUL TEMPO"</p> 
<p><u>Rispondere alle 5W</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Chi è coinvolto?</li><li>• Cosa voglio realizzare?</li><li>• Quando voglio raggiungere questo obiettivo?</li><li>• Dove si trova il mio obiettivo?</li><li>• Perché l'obiettivo è importante?</li></ul>	<p>Quali unità di misura utilizzerai per determinare se raggiungi l'obiettivo? Se si tratta di un progetto che richiederà alcuni mesi per essere completato, allora fissa alcune "obiettivi intermedi" più piccoli considerando le attività specifiche da realizzare.</p>	<p>L'obiettivo è ispirare la motivazione. Pensa a come raggiungere l'obiettivo e se hai gli strumenti / le competenze necessarie. Se al momento non li possiedi, considera ciò che sarebbe necessario per raggiungerli.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ti sembra utile?</li><li>• È il momento giusto?</li><li>• Questo obiettivo si allinea con gli altri miei obiettivi?</li><li>• Sono la persona giusta per lavorarci?</li></ul>	<p>Chiunque può fissare obiettivi, ma se manca un tempismo realistico, è probabile che non ci riuscirai. Poni domande specifiche sulla scadenza dell'obiettivo e su ciò che può essere realizzato entro tale periodo di tempo.</p>

# Il quadro logico

---

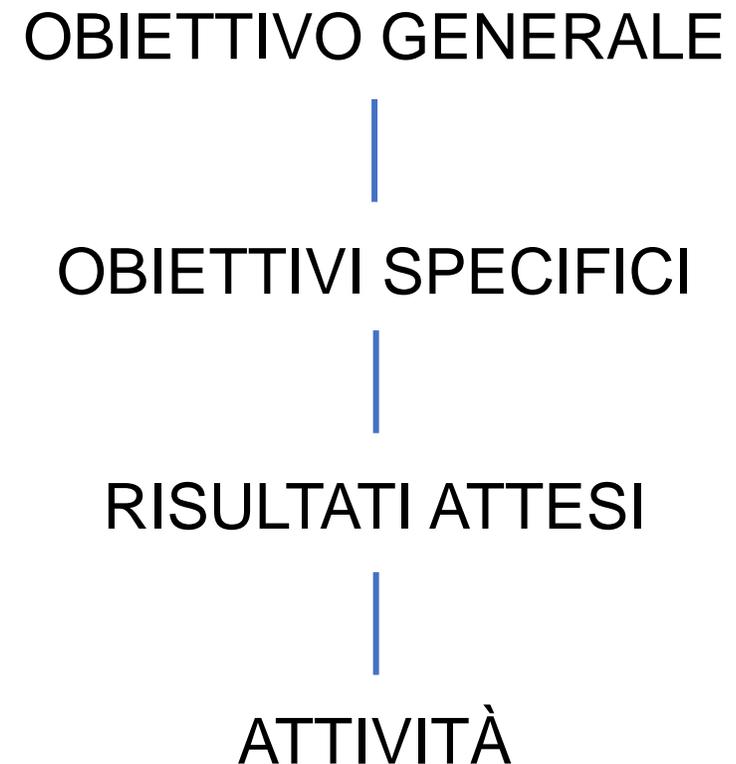
Il Quadro Logico è una matrice di progettazione, largamente usata nei programmi promossi dalla Commissione europea e da altri organismi internazionali, che descrive in maniera chiara e sintetica i diversi elementi in cui si articola un'idea progettuale.

Nella matrice del Quadro Logico, la logica di intervento del progetto è articolata nei quattro livelli o elementi, legati tra loro da un rapporto di causa-effetto dal basso verso l'alto.

# Il quadro logico

---

Questi quattro livelli costituiscono altresì i passaggi fondamentali, non solo logici ma anche cronologici, che si determinano nella fase di realizzazione del progetto e anche oltre la durata stessa del progetto, come per esempio gli impatti di medio-lungo periodo.



# Il quadro logico

---

OB GENERALE	OBIETTIVI SPECIFICI	RISULTATI	ATTIVITA'
	1.	1.1	
		1.2	
		1.3	

# Il quadro logico

---

Per ciascuno dei quattro livelli descritti, che insieme rappresentano la logica di intervento del progetto, si identificano:

- gli indicatori oggettivamente verificabili (e le fonti di verifica)
- i beneficiari (se possibile indicandone le quantità)
- le ipotesi, definibili come quei fattori o condizioni esterne al progetto, ma importanti per raggiungere i suoi risultati e obiettivi

# Il quadro logico

---

ELEMENTI	LOGICA DI INTERVENTO	INDICATORI	FONTI DI VERIFICA	IPOTESI
OBIETTIVO GENERALE	Benefici / Impatto per la comunità	Come sarà misurato il raggiungimento dell'obiettivo generale	Fonti di informazione e metodi utilizzati per raccoglierle	Precondizioni non controllabili che influenzano la realizzazione del progetto

# Il quadro logico

ELEMENTI	LOGICA DI INTERVENTO	INDICATORI	FONTI DI VERIFICA	IPOSTESI
OBIETTIVO GENERALE	Benefici / Impatto per la comunità	Come sarà misurato il raggiungimento dell'obiettivo generale	Fonti di informazione e metodi utilizzati per raccoglierle	Precondizioni non controllabili che influenzano la realizzazione del progetto
OBIETTIVI SPECIFICI	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ob1</li><li>- Ob 2</li><li>- ...</li></ul>			
RISULTATI	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ris1.1</li><li>- Ris1.2</li><li>- ...</li></ul>			
ATTIVITÀ	<ul style="list-style-type: none"><li>- Att1.1.1</li><li>- Att1.1.2</li><li>- ...</li></ul>			

# Work Breakdown Structure (WBS)

---

